



REGULAMENTO

ESPECÍFICO  
DE  
GOLFE

**2002/2003**

## **INDICE**

<b>1. INTRODUÇÃO</b> .....	2
<b>2. PARTICIPAÇÃO / INSCRIÇÃO</b> .....	2
<b>3. ESCALÕES ETÁRIOS / SEXOS</b> .....	2
<b>4.5. TIPOS DE COMPETIÇÃO</b> .....	4
4.5.1. Fase Escola.....	4
4.5.2. Fase CAE - Torneios Inter. Escolas.....	4
4.5.3. Fases Regionais e Nacionais.....	5
<b>5. CONSTITUIÇÃO Das EQUIPAS - identificação dos Participantes</b> .....	5
<b>6. FORMA DE DISPUTA; CLASSIFICAÇÃO; PONTUAÇÃO; DESEMPATES;HANDICAPS.</b> .....	7
6.1.1. – Provas de Skills – Atribuição de pontos para Rankings. ....	7
6.1.2. Provas de Campo – Atribuição de pontos para Rankings.....	7
<b>6.2. ATRIBUIÇÃO E CONTROLO DE HANDICAPS NAS PROVAS DE DESPORTO ESCOLAR NÍVEL 3 – AVANÇADOS</b> .....	11
6.2.1. ATRIBUIÇÃO.....	11
6.2.2. CONTROLO.....	11
6.5.1. Nível 1 (Principiantes) e 2 (Intermédios).....	12
6.5.2. Nível 3 (Avançados).....	13
<b>7. APURAMENTOS</b> .....	13
<b>8. COMISSÃO ORGANIZADORA DO TORNEIO</b> .....	13
<b>9. ARBITRAGEM</b> .....	14
<b>10. CALENDARIZAÇÃO</b> .....	14
<b>11. EQUIPAMENTO E MATERIAL</b> .....	14
<b>12. DISPOSIÇÕES FINAIS</b> .....	15
<b>13. ANEXOS:</b> .....	15

## **1. INTRODUÇÃO**

1.1. Em todas as competições de Golfe do Desporto Escolar, aplicam-se o Regulamento Geral de Provas e as Regras oficiais da Federação Portuguesa de Golfe, adaptando apenas as alterações previstas no presente Regulamento Específico.

1.2. Este regulamento poderá ser complementado pelo Regulamento de Prova (CAE, Regional ou Nacional), caso exista e a elaborar pela entidade organizadora.

## **2. PARTICIPAÇÃO / INSCRIÇÃO**

2.1. No quadro competitivo das actividades do Programa do Desporto Escolar, as competições de Golfe, são disputadas pelos Grupos Equipa de Competição dos estabelecimentos de ensino, oficial ou particular, que aderiram voluntariamente ao mesmo.

2.2. Nas actividades de nível externo (Quadro Competitivo Formal), podem participar todos os alunos pertencentes à escola e inscritos no Núcleo do Desporto Escolar, mesmo que à data de realização da actividade, estejam inscritos na Federação Portuguesa de Golfe.

A participação conjunta, dos alunos Federados e não federados terá em consideração o sistema de Níveis (1, 2 e 3), não havendo por esse motivo lugar a classificações separadas.

2.3. Só podem participar em torneios de Golfe do Desporto Escolar os alunos inscritos nos prazos estipulados pela entidade organizadora, em ficha própria (modelo em anexo). Sem prejuízo dos pontos 2.1. e 2.2, a comissão de prova poderá aceitar a substituição dos alunos inscritos por outros do grupo/equipa.

## **3. ESCALÕES ETÁRIOS / SEXOS**

Os alunos não serão enquadrados nos quadros competitivos por Escalões, mas sim por Sexos e níveis de desempenho de acordo com uma avaliação inicial ou diagnostica (despiste) a realizar a quando do Convívio de Abertura.

## **4. FORMAS DE COMPETIÇÃO (Quadro Competitivo Formal)**

4.1. O quadro competitivo de Golfe do Desporto Escolar, poderá desenvolver-se em 3 (três) fases:

4.1.1. **Circuito CAE** – desde que existam 3 Grupos/Equipas. Caso o número de grupos/equipas seja inferior a 3, poderão, eventualmente, participar no circuito do CAE mais próximo geograficamente (Formando um Agrupamento).

4.1.2. **Encontros regionais** – a decidir pela respectiva D.R.E e destinada exclusivamente para alunos do nível 3 (avançado).

4.1.3. **Encontros nacionais** – a decidir pelo GCDE e destinada exclusivamente para alunos do nível 3 (avançado).

4.2. Os Circuitos CAE constarão de 5 Torneios. A participação nestes torneios é obrigatória.

4.3. Em cada Torneio da fase CAE, para disputar as várias provas, os alunos, serão agrupados em 3 (três) níveis, consoante o seu grau de aquisição técnica.

**4.3.1. Nível 1 – Principiantes**

**4.3.2. Nível 2 – Intermédios**

**4.3.3. Nível 3 – Avançados**

4.4. Este despiste será realizado no início do ano lectivo, num encontro denominado “**Convívio de Abertura**”, onde os alunos serão integrados nos respectivos níveis, de acordo com as seguintes provas:

**Prova 1** – Pancada Longa – pancada com ferro 7, 10 tentativas para ultrapassar 50 metros (com trajectória aérea) para um alvo de 40 metros de largura

**Prova 2** – Competição de Putt – Competição de Putt em 9 buracos

**Prova 3** – Jogo de 9 buracos – esta prova somente é realizada por quem cumpriu as 2 (duas) anteriores, no nível avançado. Jogo em 9 buracos concluídos em 2 horas e 15 minutos

### **PROVAS DO CONVÍVIO DE ABERTURA**

	PROVA 1 Pancada Longa	PROVA 2 Competição de Putt	PROVA 3 * Jogo de 9 Buracos
<b>Nível 1 PRINCIPIANTE</b>	4 ou – (menos)	28 ou + (mais)	-----
<b>Nível 2 INTERMÉDIO</b>	<b>5 ou 6</b>	24 A 27	-----
<b>Nível 3 AVANÇADO</b>	7 ou +	23 ou -	Pelo menos 4 Buracos com 3 pancadas acima do par

4.4.1. Todos os alunos devem participar no Convívio de Abertura, incluindo aqueles que tenham participado em competições em anos anteriores quer no âmbito do Desporto Escolar quer no âmbito Federado.

4.4.2. Os alunos que não participarem nesta prova (Convívio de abertura) serão integrados no **Nível 1** até efectuarem a prova de despiste, em data a combinar.

4.4.3. Se eventualmente o Professor responsável pelo Grupo/equipa verificar ou entender, durante o ano lectivo, que determinado aluno já possui qualidade técnica suficiente para subir de nível, então, deve propô-lo a avaliação do responsável do CAE.

## 4.5. TIPOS DE COMPETIÇÃO

### 4.5.1. Fase Escola

Torneios Internos de Escola

- Torneios de “Skills” ( ver em anexo )
- Torneios de 9 buracos Escola (Golfe “in door”) – (Ver em anexo)

### 4.5.2. Fase CAE - Torneios Inter Escolas

- Torneios de “Skills” ( ver em anexo )
- Torneios de 9 buracos Escola (Golfe “in door”) - ( ver em anexo )
- Torneios de campo – Putting, Chipp & Putt, Pitch & Putt, Volta Convencional, 9 e 18 buracos.

### TORNEIOS POR NÍVEL

Níveis da Prova	Nível 1 - Principiantes	Nível 2 - Intermédios	Nível 3 – Avançados
Torneio Interno	Torneio de Skills Torneio 9 buracos Escola	Torneio de Skills Torneio 9 buracos Escola	Torneio de Skills Torneio 9 buracos Escola
Convívio Abertura	Ver ponto 4.4.	Ver ponto 4.4.	Ver ponto 4.4.
1ª Torneio	Torneio de Skills	Torneio 9 buracos Escola	Torneio de 9 buracos
2ª Torneio	Torneio 9 buracos Escola	Torneio 9 buracos Escola	Torneio de 9 buracos
3ª Torneio	Torneio 9 buracos Escola	Torneio Chipp & Putt	Torneio de 9 buracos
4ª Torneio	Torneio de Putting	Torneio Pitch & Putt	Torneio de 9 buracos
5ª Torneio	Torneio Chipp & Putt	Torneio de 9 buracos	Torneio de 18 buracos

#### 4.5.3. Fases Regionais e Nacionais

Estas Fases são constituídas por Torneios de campo (Volta convencional) de 9 a 18 buracos e destinam-se a praticantes do nível 3 (avançado).

## 5. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS - identificação dos Participantes

5.1. Nas diferentes competições dos escalões etários, cada Grupo/equipa é constituído do seguinte modo:

5.1.1. Nos torneios internos de escola participam todos os alunos inscritos no grupo/equipa de competição (GEC);

5.1.2. Nos torneios da Fase CAE- **Torneio de skills** participam prioritariamente os alunos do **Nível 1 (Principiantes)**, podendo participar alunos de outros **Níveis (2 e 3)** até á quota máxima atribuída a cada Escola.

5.1.3. Nos Torneios da fase CAE – 9 Buracos Escola, participam alunos do nível 1 (principiantes), e os alunos do nível 2 (intermédios) até um máximo de 18 alunos em simultâneo.

5.1.4. Nos torneios fase CAE -**Torneio de campo**, podem participar no máximo 10 alunos do **Nível 1** por Grupo/Equipa;

5.1.5. Nos Torneios fase CAE -**Torneio de campo**, poderão participar todos os alunos dos **Níveis 2 e 3** de cada grupo/equipa; a sua participação, poderá no entanto ser condicionada em termos de limite pelo regulamento de cada prova;

5.1.6. 1 (Um) Professor - responsável pelo grupo/equipa.

Nota: O número de jogadores poderá ser alterado, caso a Comissão Organizadora da Prova assim o entenda.

5.2. Para além dos alunos inscritos no boletim de prova, o professor responsável pelo grupo/equipa de competição pode agregar a si um aluno para desempenhar as funções de Delegado/Seccionista.

Compete ao professor responsável pelo grupo/equipa a formação básica dos seus mais directos colaboradores, até ao final do 1º Período lectivo.

5.3. A identificação dos elementos da equipa (incluindo a do professor responsável e dirigentes), junto do Secretariado do torneio, antes do início do torneio, faz-se, obrigatoriamente, através do Bilhete de Identidade ou Passaporte, sem o que não pode participar em qualquer actividade ( de acordo com o art. 5º , cap. II do Regulamento Geral de Provas).

5.4. O professor responsável pelo Grupo/equipa assegura:

- A coordenação e orientação da equipa;
- A identificação dos elementos da equipa junto do secretariado;
- O comportamento desportivo e disciplinar da equipa na linha do mais elevado espírito desportivo.

5.5. O professor responsável pelo Grupo/Equipa de competição deve, com a devida antecedência, apresentar ao secretariado os elementos indispensáveis à identificação dos participantes.

5.6. Apenas podem participar nos Torneios os jogadores registados na respectiva ficha de inscrição ( ver em anexo ).

5.7. As inscrições para os Torneios deverão ser enviadas para a entidade organizadora, impreterivelmente, até à data indicada como limite.

## **6. FORMA DE DISPUTA; CLASSIFICAÇÃO; PONTUAÇÃO; DESEMPATES;HANDICAPS.**

6.1. Em cada Torneio da fase CAE, haverá uma classificação individual de acordo com o seguinte critério:

### **6.1.1. – Provas de Skills – Atribuição de pontos para Rankings.**

6.1.1.1. Os Torneios de skills serão disputadas por pontos. Em cada prova os alunos serão ordenados (ordem decrescente) pelo somatório dos pontos obtidos nas várias tentativas e a pontuação para o ranking será atribuída em função do quadro que se segue:

PROVA DE SKILLS	
Classificação	Pontuação
1º	10
2º	8
3º	7
4º	6
5º	5
6º	4
7º	3
8º	3
9º	2
10º	2
11º em diante	1

### **6.1.2. Torneios de 9 buracos Escola e Torneios de Campo Atribuição de pontos para Rankings**



<b>TORNEIOS 9 Buracos Escola;Putting; Chipp&amp;Putt; Pitch&amp;Putt</b>					
<b>BASE</b>			<b>BONUS</b>		
<b>N ° de Pancadas</b>	<b>Pontuação</b>		<b>Classificação</b>	<b>Pontuação</b>	
	<b>18 Buracos</b>	<b>9 Buracos</b>		<b>18 Buracos</b>	<b>9 Buracos</b>
-5	15	10	1°	12	7
- 4	14	9	2°	10	6
- 3	13	8	3°	9	5
- 2	12	7	4°	8	5
- 1	11	6	5°	7	4
Par do campo	10	5	6°	6	4
+ 1	9	4	7°	5	3
+ 2	8	3	8°	4	3
+ 3	7	2	9°	3	2
+ 4	6	1	10°	2	2
+5	5	-	11°/dianta	1	1
+6	4	-			
+7	3	-			
+8	2	-			
+9	1	-			

**Quadro I**

**TORNEIOS Volta Convencional (9 e 18 Buracos) – “Stableford Nett” - Nível 3**

BASE			BÓNUS		
N ° de Pontos	Pontuação		Classificação	Pontuação	
	18 Buracos	9 Buracos		18 Buracos	9 Buracos
+5	15	10	1º	12	7
+4	14	9	2º	10	6
+3	13	8	3º	9	5
+2	12	7	4º	8	5
+1	11	6	5º	7	4
Par do campo	10	5	6º	6	4
- 1	9	4	7º	5	3
- 2	8	3	8º	4	3
- 3	7	2	9º	3	2
- 4	6	1	10º	2	2
- 5	5	-	11º/diante	1	1
- 6	4	-			
- 7	3	-			
- 8	2	-			
- 9	1	-			

**Quadro II**

6.1.2.1. O “Par” do campo é o somatório dos “par” dos buracos. O “par” de cada buraco será atribuído de acordo com o seguinte critério:

- **9 buracos Escola – 3 voltas ao percurso de 3 buracos –par 33**
- **Putting – Par 2**
- **Chipp + Putt – Par 3**
- **Pitch + Putt – Par 4**
- **Volta Convencional – No sistema “Stableford nett”.**

**Par de cada Buraco 2 Pontos**

**Par de cada 9 Buracos 18 Pontos**

**Par de cada 18 Buracos 36 Pontos**

6.1.2.2. Os Torneios de 9 buracos Escola, Putting, Chipp+Putt, Pitch+Putt e volta convencional no sistema “Stableford nett” (9 e 18 buracos) serão disputados em jogo por pancadas. A pontuação para o Ranking destes Torneios é feita relacionando o número de pancadas realizadas por cada aluno com o “par” do campo desse torneio mais o bónus correspondente á ordem de classificação (ver quadros 6.1.2.).

6.1.3. A pontuação dos Torneios de 9 buracos Escola e Torneios de campo dos níveis 1 (**PRINCIPIANTES**) e 2 (**INTERMÉDIO**) é feita pelo somatório do n.º de pancadas realizadas por cada aluno, de acordo com o “par” do campo desse torneio. (ver 6.1.2.2. No nível 3 (**AVANÇADO**) é feita no sistema “Stableford Nett” (com handicap). Os jogadores inscritos na F.P. Golfe jogarão com o seu handicap, enquanto que aos restantes será atribuído um handicap (abono), de acordo com o seu nível de jogo, até a um máximo de 27 para 9 buracos e 54 para 18 buracos. **Este handicap será actualizado após cada Torneio.**

## 6.2. ATRIBUIÇÃO E CONTROLO DE HANDICAPS NAS PROVAS DE DESPORTO ESCOLAR NÍVEL 3 – AVANÇADOS

### 6.2.1. ATRIBUIÇÃO

A atribuição do primeiro “handicap” é feita em função do resultado obtido pelo aluno no seu primeiro torneio de campo. Assim, o handicap de cada aluno será igual ao número de pancadas que este somar (no final da Torneio) menos o par dessa mesma volta, até um máximo de 54.

#### CONTROLO DOS HANDICAPS NOS TORNEIOS DO DESPORTO ESCOLAR

#### NÍVEL 3 – AVANÇADOS

Para que a competição se torne cada vez mais justa e conseqüentemente mais atractiva para os alunos é necessário fazer o ajusto de handicap Torneio a Torneio. Para tal sugerimos que se utilize a forma simplificada de gestão do handicap abaixo indicada:

Se um jogador devolver um *resultado válido* de 37 pontos Stableford ou mais, o seu Handicap exacto EGA é reduzido num determinado valor por cada ponto Stableford excedente a 36, sendo esse valor estabelecido de acordo com a sua Categoria de Handicap.

Os Handicap exactos EGA serão ajustados como se segue:

<b>Categori a de Handicap</b>	<b>Handicap exacto EGA</b>	<b>Subtrair por cada ponto acima do resultado Stableford 36</b>
1 <sup>a</sup>	até 4,4	0,1
2 <sup>a</sup>	4,5 a 11,4	0,2
3 <sup>a</sup>	11,5 a 18,4	0,3
4 <sup>a</sup>	18,5 a 26,4	0,4
5 <sup>a</sup>	26,5 a 36,4	0,5
6 <sup>a</sup>	36,5 a 54	0,6

#### **Exemplo 1 (Jogador que joga 18 buracos):**

GCDE – Regulamento Especifico de Golfe

Se um jogador com um handicap de 11,2 devolve um resultado de 42 pontos Stableford, o seu Handicap exacto EGA é imediatamente reduzido por 6 vezes 0,2 = 1,2, ou seja, passa para 10,0 (11,2 – 1,2 = 10,0).

**Exemplo 2 (Jogador que joga 18 buracos):**

Se um jogador com um handicap de 28,6 devolve um resultado de 42 pontos Stableford, o seu Handicap exacto EGA é imediatamente reduzido por 6 vezes 0,5 = 3,0, ou seja, passa para 25,6 (28,6 – 3,0 = 25,6).

**Exemplo 3 (Jogador que joga 9 buracos):**

Quando um jogador joga 9 buracos, serão adicionados 18 pontos Stableford ao resultado dos 9 buracos, antes de se ajustar o handicap:

Se um jogador com um handicap de 44,8 devolve um resultado de 25 pontos Stableford (9 buracos), adiciona-se 18 pontos e fica 43 pontos Stableford. Então o seu Handicap exacto EGA é imediatamente reduzido por 7 vezes 0,6 = 4,2, ou seja, passa para 40,6 (44,8 – 4,2 = 40,6).

6.3. Serão criados Rankings individuais por cada nível e sexo , Nível 1 (Principiante), Nível 2 (Intermédio), Nível 3 (Avançado).

Estes Rankings serão criados para cada Agrupamento de Escolas (quer pertençam ou não ao mesmo CAE) e actualizados, depois de cada torneio, de acordo com as tabelas referidas em 6.1.

6.4. Para a Classificação Final do Ranking dos Níveis 1, 2 e 3 contam os resultados obtidos nas provas do respectivo nível.

**6.5. DESEMPATES:** No caso de igualdade de pontos na Classificação Final dos Rankings, entre dois ou mais alunos , o desempate far-se-á através da aplicação dos seguintes critérios:

**6.5.1. Nível 1 (Principiantes) e 2 (Intermédios)**

6.5.1.1. A favor daquele que obtiver maior número de primeiros lugares no somatório de todos os Torneios;

6.5.1.2. Caso subsista o empate o desempate far-se-á a favor daquele que obtiver o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente.

6.5.1.3. No caso de ainda subsistir o empate, após esgotadas as alíneas anteriores, cabe à organização do circuito determinar a forma de desempate a efectuar.

### **6.5.2. Nível 3 (Avançados)**

6.5.2.1. A favor daquele que obteve melhor resultado na última prova do torneio;

6.5.2.2. Caso subsista o empate o desempate far-se-à a favor daquele que obteve o melhor resultado na penúltima prova do Torneio;

6.5.1.2. Caso subsista o empate o desempate far-se-à a favor daquele que obtiver o maior número de primeiros lugares, seguindo-se os segundos lugares e assim sucessivamente;

6.5.2.2. No caso de ainda subsistir o empate, após esgotadas as alíneas anteriores, cabe à organização do circuito determinar a forma de desempate a efectuar

6.6. Nos Torneios Regionais e Nacionais o desempate será feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1 – Menor nº de pancadas nos 9 últimos buracos

2 – Menor nº de pancadas nos 6 últimos buracos

3 – Menor nº de pancadas nos 3 últimos buracos

4 – Menor nº de pancadas no último buraco

## **7. APURAMENTOS**

**7.1. Fase Regional** – para a fase regional serão apurados os alunos do nível 3 classificados no Ranking do Agrupamento de Escolas ao qual pertencem, até ao lugar correspondente à “quota” atribuída pela respectiva DRE.

**7.2. Fase Nacional** - para a fase Nacional serão apurados os alunos classificados na Prova Regional, até ao lugar correspondente à “quota” atribuída pelo GCDE à respectiva DRE.

## **8. COMISSÃO ORGANIZADORA DO TORNEIO**

8.1. É obrigatória a constituição da comissão do torneio, entendido como meio auxiliar de organização e controlo da actividade. A participação activa dos alunos nestas funções deve servir como meio pedagógico e didáctico enquadrado nos objectivos gerais do Desporto Escolar. Assim e para o efeito, cada escola participante deverá apresentar, no mínimo, um aluno com formação para exercer essas funções. Caso tal não se verifique deverá proceder-se de acordo com o Regulamento Geral de Provas.

8.2. A comissão do torneio é constituída pelo Coordenador do Clube do Desporto Escolar e pelo Professor Responsável pelo Grupo/equipa de Golfe do Estabelecimento de Educação e Ensino que organiza o torneio e pelos alunos por eles nomeados. As suas funções, entre outras, são:

- Registo da identificação dos participantes;
- Registo de eventuais ocorrências disciplinares;
- Fazer as anotações dos resultados nas respectivas fichas.

## **9. ARBITRAGEM**

9.1. Atendendo ao espírito do Desporto Escolar e ao excelente meio pedagógico e didáctico que é a arbitragem, cada equipa poderá apresentar em cada torneio, no mínimo, 1(um) aluno a fim de colaborar com os professores nas funções de arbitragem. ou secretariado

Os Professores responsáveis pelas equipas, antes do início dos torneios, devem dialogar e acordar a função dos árbitros de forma a encontrar a melhor solução para o torneio.

## **10. CALENDARIZAÇÃO**

10.1. Os Torneios do Circuito CAE e Inter-Escolas (Torneios de Skills) serão realizadas de acordo com o calendário definido pelo respectivo CAE.

10.1.1. Estes torneios deverão ser realizadas preferencialmente nos meses de Novembro, Janeiro, Fevereiro, Março e Abril.

10.1.2. Os agrupamentos de escolas em cada torneio são os definidos por cada CAE.

10.2. Os Torneios Regionais e Nacionais serão marcados, respectivamente, pela Direcção Regional de Educação e pelo Gabinete Coordenador do Desporto Escolar.

## **11. EQUIPAMENTO E MATERIAL**

11.1. Cada equipa deve apresentar-se no torneio com o material necessário à participação no mesmo, em condições regulamentares e de ser utilizado (tacos, bolas, tees, marcas, reparadores de Green, lápis, etc.).

11.2. Todos os participantes nos torneios de campo devem utilizar vestuário adequado :

- Calças, pólo (de ½ manga) e camisola ou fato de chuva se necessário;
- O calçado deve ser tipo golfe, ténis ou sapato tipo vela;
- Não é permitido o uso de fato de treino nem calças de ganga azul;
- Não é permitido qualquer tipo de calçado com saltos que deixe marcas nos “Greens”.
- Guarda-chuva se necessário

## **12. DISPOSIÇÕES FINAIS**

12.1. Existe um conjunto de **regras de etiqueta** extremamente importante que devem ser observadas **quer pelos professores, quer pelos alunos**: Esse conjunto de regras estão contempladas nas Regras da Federação Portuguesa de Golfe – Secção I – Etiqueta: Cortesia no Campo, Prioridade no Campo e Cuidados com o Campo, páginas 7, 8 e 9.

12.3. Todos os participantes devem respeitar as decisões da Comissão Organizadora do Torneio e equipa de arbitragem, contribuindo deste modo para um bom desenvolvimento das actividades, bem como para o desenrolar das competições no mais saudável e elevado espírito desportiva.

**12.4. O responsável da entidade organizadora deve enviar para o respectivo C.A.E., nos três dias úteis a seguir ao torneio, os mapas de resultados e arquivar uma cópia no Dossier do seu Clube de Desporto Escolar.**

12.8. Os casos omissos neste Regulamento Específico, serão analisados e resolvidos pelos Coordenadores do Desporto Escolar dos C.A.E., D.R.E. e, em última instância, pelo Gabinete Coordenador do Desporto Escolar e da sua decisão não cabe recurso.




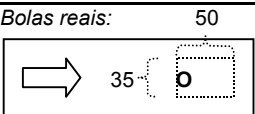
## **13. ANEXOS:**

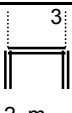


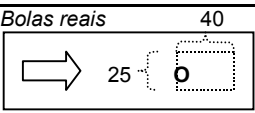





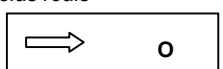


NOME: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_

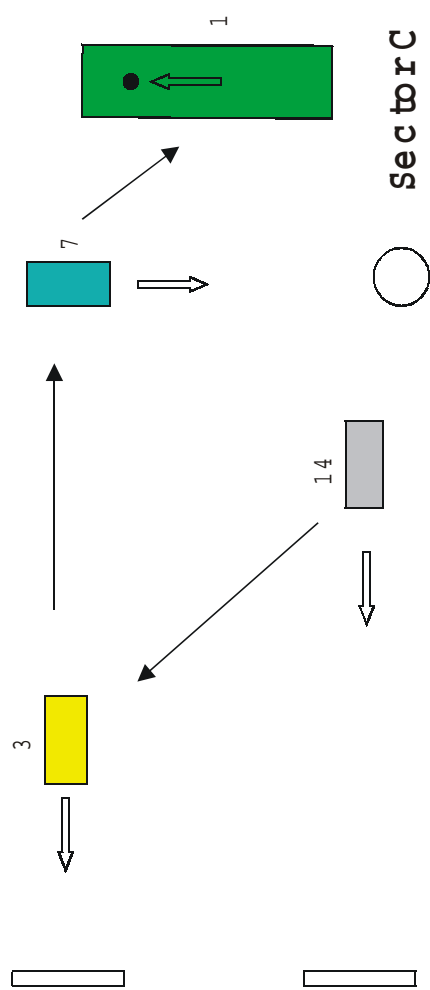
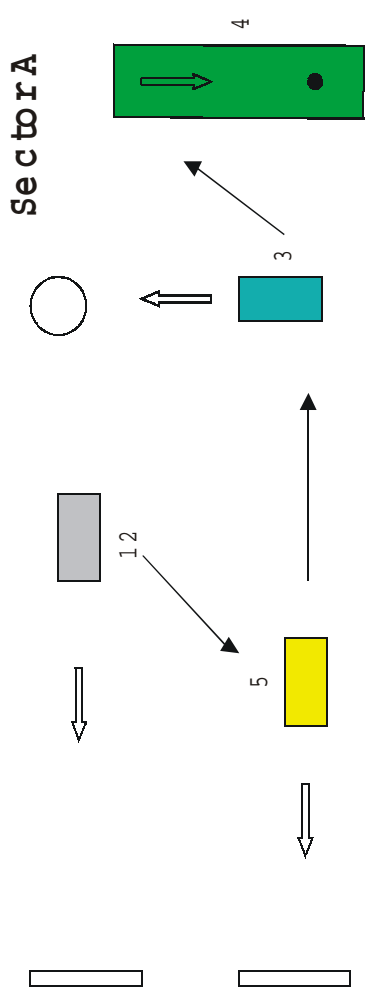
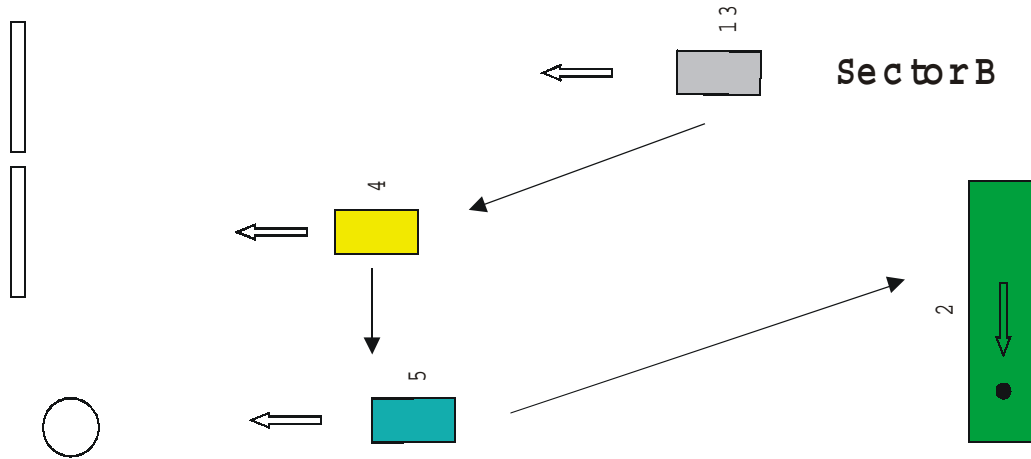
ESCOLA: \_\_\_\_\_ Data de nascimento: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

OBJECTIVO	SECTOR A	PONTOS	TOTAIS
<i>Bolas furadas:</i> Acertar num alvo - – Baliza de andebol 	2X <b>3 Swings</b> a 12 metros com P.W. 1 ponto por cada Swing concretizado 3 pontos por cima do alvo		
<i>Bolas furadas:</i> Fazer passar a bola m acima de 2 metros 	2X <b>3 Pitches</b> de 6 metros 1 ponto por cada Pitch concretizado		
<i>Bolas furadas:</i> Acertar num alvo com 1 m de diâmetro 	2X <b>3 Chips</b> de 3 metros com F. 5 1 ponto por cada Chip concretizado		
<i>Bolas reais:</i> 	2X <b>3 Putts</b> de 4 metros 5 pontos por cada Putt convertido 3 pontos por cada Putt não convertido mas que passe o buraco até 50 cm.		
		<b>TOTAL:</b>	

OBJECTIVO	SECTOR B	PONTOS	TOTAIS
<i>Bolas furadas:</i> m Acertar num alvo - – Baliza de andebol 	2X <b>3 Swings</b> a 13 metros com F. 7 3 pontos por cada Swing concretizado 5 pontos por cima do alvo		
<i>Bolas furadas:</i> Fazer passar a bola m acima de 2 metros 	2X <b>3 Pitches</b> de 5 metros 3 pontos por cada Pitch concretizado		
<i>Bolas furadas:</i> Acertar num alvo com 1,5 m de diâmetro 	2X <b>3 Chips</b> de 5 metros com F. 7 3 pontos por cada Chip concretizado		
<i>Bolas reais</i> 	2X <b>3 Putts</b> de 2 metros 3 pontos por cada Putt convertido 1 ponto por cada Putt não convertido mas que passe o buraco até 40 cm.		
		<b>TOTAL:</b>	

OBJECTIVO	SECTOR C	PONTOS	TOTAIS
<i>Bolas furadas:</i> Acertar num alvo - – Baliza de andebol 	2X <b>3 Swings</b> a 14 metros com F. 5 5 pontos por cada Swing concretizado 7 pontos por cima do alvo		
<i>Bolas furadas:</i> Fazer passar a bola m acima de 2 metros 	2X <b>3 Pitches</b> de 4 metros 5 pontos por cada Pitch concretizado		
<i>Bolas furadas:</i> Acertar num alvo com 2 m de diâmetro 	2X <b>3 Chips</b> de 7 metros com P.W. 5 pontos por cada Chip concretizado		
<i>Bolas reais</i> 	2X <b>3 Putts</b> de 1 metro 1 ponto por cada Putt convertido		
		<b>TOTAL:</b>	

Marcador: \_\_\_\_\_ Jogador: \_\_\_\_\_ TOTAL DEPONTOS: \_\_\_\_\_



**Legenda**

Swing Completo		Distância em metros	3 ou ...
Pitching		Balza	
Chipping		Arco ou Alvo	
Putting		Sentido de Jogo	
		Desbcação dos Jogadores	

**M a t e r i a l**

Tapetes Pequenos	9
Putting Capets	3
Balzas	3
Arco	2
Bols Fuzadas	54
Bols Reais	9
Putters	3 (hom em ) + 3 (senh o a )
Ferns para Chipping	3 PW + 3 F7 + 3 F5 (H+S)
Pitching Wedge	3 (hom em ) + 3 (senh o a )
Fernsp/Swing completo	3 PW + 3 F7 + 3 F5 (H+S)

## **Golfe “In Door” TORNEIO 9 BURACOS ESCOLA**

**Para a montagem de três buracos de Golfe (Buraco 1 – par 4, Buraco 2 – Par 4 e Buraco 3 – Par 3) num Ginásio normal – com um campo de Andebol de medidas oficiais – é necessário o seguinte material.**

### **Material de Ginásio:**

- **9 Tapetes de Ginástica – para os “Greens”**
- **3 cones grandes – “bandeiras”**
- **3 cones grandes ou médios – “árvores”**
- **1 conjunto de marcas de campo (amarelas e vermelhas) – “estacas”**
- **1 banco sueco ou outro – “muro”**

### **Material de Golfe**

- **9 Tapetes de batimento**
- **3 “Putting carpets”**
- **18 bolas furadas (1 por “Putting carpets”)**
- **3 Bolas reais (1 por “Putting carpets”)**
- **3 putters (1 por “Putting carpets”)**
- **6 ferros nº 7 (1 por formação)**
- **6 ferros Pitch (1 por formação)**

### **Distâncias e recomendações de montagem:**

- **buraco 1: 26 a 28 metros**
- **buraco 2: 30 a 32 metros**
- **buraco 3: 17 a 18 metros**
- **o limite (saída) dos “Greens” dos buracos 1 e 3 devem ficar a dois metros (A) das linhas final e lateral do campo de Andebol.**
- **Os cones (“bandeiras”) nunca devem ser colocados no tapete do meio**
- **As linhas laterais e finais do campo de andebol devem ser consideradas estacas brancas – “out of bounds”**

# GOLFE “In Door”

## Torneio 9 Buracos Escola

Jogador \_\_\_\_\_ Data \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Escola \_\_\_\_\_

Buracos	Dist. em metros	Par	Resultado			
<b>1</b>	26 a 28	4				
<b>2</b>	30 a 32	4				
<b>3</b>	17 a 18	3				
<b>4</b>	26 a 28	4				
<b>5</b>	30 a 32	4				
<b>6</b>	17 a 18	3				
<b>7</b>	26 a 28	4				
<b>8</b>	30 a 32	4				
<b>9</b>	17 a 18	3				
<b>TOTAL</b>	<b>219 a 234</b>	<b>33</b>				

Ass. do Jogador: \_\_\_\_\_ Ass. do Marcador: \_\_\_\_\_

# GOLFE “In Door”

## Torneio 9 Buracos Escola

Jogador \_\_\_\_\_ Data \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_ Escola \_\_\_\_\_

Buracos	Dist. em metros	Par	Resultado			
<b>1</b>	26 a 28	4				
<b>2</b>	30 a 32	4				
<b>3</b>	17 a 18	3				
<b>4</b>	26 a 28	4				
<b>5</b>	30 a 32	4				
<b>6</b>	17 a 18	3				
<b>7</b>	26 a 28	4				
<b>8</b>	30 a 32	4				
<b>9</b>	17 a 18	3				
<b>TOTAL</b>	<b>219 a 234</b>	<b>33</b>				

Ass. do Jogador: \_\_\_\_\_ Ass. do Marcador: \_\_\_\_\_

## FICHA DE INSCRIÇÃO

Escola			
Prof. Responsável			
Torneio		Data	
		Local	

SEXO	NOME	Nº B.I.	NÍVEL a)
MASCULINO			
FEMININO			

a) Assinalar os alunos PRINCIPIANTES com **Nível 1**, INTERMÉDIOS com **Nível 2** e AVANÇADOS com **Nível 3**, de acordo com o despiste previamente efectuada.

Data 200 / \_\_\_ / \_\_\_

O Coordenador do N. Desporto Escolar	O Presidente do Conselho Executivo	O Professor Responsável

# GOLFE

GABINETE COORDENADOR DO DESPORTO ESCOLAR



Desporto Escolar

Nome \_\_\_\_\_ Escola \_\_\_\_\_

Buraco	Putt			
	Par	Nº Pancadas	Nº Pancadas	Nº Pancadas
1	2			
2	2			
3	2			
4	2			
5	2			
6	2			
7	2			
8	2			
9	2			
Total	18			

Buraco	Chipp & Putt			
	Pa r	Nº Pancadas	Nº Pancadas	Nº Pancadas
1	3			
2	3			
3	3			
4	3			
5	3			
6	3			
7	3			
8	3			
9	3			
Total	27			

Marcador \_\_\_\_\_

Data \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Jogador \_\_\_\_\_

# GOLFE

GABINETE COORDENADOR DO DESPORTO ESCOLAR



Desporto Escolar

Nome \_\_\_\_\_ Escola \_\_\_\_\_

Buraco	Putt			
	Par	Nº Pancadas	Nº Pancadas	Nº Pancadas
1	2			
2	2			
3	2			
4	2			
5	2			
6	2			
7	2			
8	2			
9	2			
Total	18			

Buraco	Chipp & Putt			
	Par	Nº Pancadas	Nº Pancadas	Nº Pancadas
1	3			
2	3			
3	3			
4	3			
5	3			
6	3			
7	3			
8	3			
9	3			
Total	27			

Marcador \_\_\_\_\_

Data \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Jogador \_\_\_\_\_