



Universidade do Minho  
Serviços de Acção Social

# Torneio Universidade do Minho – Desporto Escolar Fevereiro de 2011



## REGULAMENTO FUTSAL (F) 18 de Fevereiro, Azurém (Guimarães)

9h00 Início da Acreditação das equipas participantes  
10h00 Início da competição  
17h00 Início da competição

### 1. Modelo Competitivo

- 1.1. O torneio desenrola-se em **duas fases**: na **primeira fase** as equipas serão agrupadas em séries jogando todas contra todas a uma volta.
- 1.2. Na **segunda fase**, dependendo do número de equipas inscritas, disputasse o acesso à final ou atribuição de classificação final, directamente.
2. As regras do torneio são as da FIFA – versão da Federação Portuguesa de Futebol – Leis de jogo de Futsal, à excepção da duração do jogo e o número de faltas acumulativas, previstas na Lei XII das leis de jogo.
3. Os jogos terão a duração de **30 minutos, duas partes de 15 minutos**, com tempo “corrido”.  
Para efeito da aplicação das faltas acumulativas previstas na Lei XII das Leis de jogo de Futsal, o número de faltas para esse efeito será de 4. Desta forma, a partir da **5ª falta** e seguintes, passíveis de marcação de pontapé livre directo, será marcado livre de 10 metros, de acordo com o previsto na referida Lei.
4. Disciplina: Qualquer jogador expulso, com cartão vermelho directo, num jogo, ficará automaticamente suspenso do torneio.
5. Nos jogos da 1ª fase são atribuídos: 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.
6. No final da 1ª fase, as equipas que terminarem com igual número de pontos, para efeito de desempate, são aplicadas as seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade elencada:
  - a) o número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no(s) jogo(s) que entre si realizaram;
  - b) a maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos que realizaram entre si;
  - c) a maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos realizados em toda a 1ª fase;
  - d) o maior número de golos marcados em toda a 1ª fase;
  - e) o menor número de golos sofridos em toda a 1ª fase.
  - f) Sorteio.
7. Nos jogos (2ª fase) se o jogo terminar empatado após o tempo regulamentar, proceder-se-á à marcação de pontapés da marca de grande penalidade (não haverá lugar a qualquer prolongamento). **Na final**, se o jogo estiver empatado no final do tempo regulamentar, proceder-se-á a um prolongamento de 5 minutos (uma só parte, a tempo útil).
8. Se por qualquer motivo não imputável à organização uma equipa se atrasar mais que 5 minutos relativamente à hora prevista para o início do jogo ser-lhe-á atribuída Falta de Comparência. As bolas de jogo e para a activação geral serão fornecidas pela Organização.
9. Cada equipa terá de inscrever um árbitro.
10. Os casos omissos serão alvo de apreciação e deliberação por parte do Director Técnico do torneio.