

REGULAMENTO



FUTSAL (F)

17 de Fevereiro, Azurém (Guimarães)

9h00 Início da Acreditação das equipas participantes

10h00 Início da competição

17h00 Fim da competição

1. Modelo Competitivo

1.1. O torneio desenrola-se em **duas fases**: na **primeira fase** as equipas serão agrupadas em séries jogando todas contra todas a uma volta. Na **segunda fase**, dependendo do número de equipas inscritas, disputasse o acesso à final ou atribuição de classificação final, diretamente.

2. As regras do torneio são as da FIFA – versão da Federação Portuguesa de Futebol – Leis de jogo de Futsal, à excepção da duração do jogo e o número de faltas acumulativas, previstas na Lei XII das leis de jogo.

3. Os jogos terão a duração de **30 minutos, duas partes de 15 minutos**, com tempo “corrido”. Para efeito da aplicação das faltas acumulativas previstas na Lei XII das Leis de jogo de Futsal, o número de faltas para esse efeito será de 4. Desta forma, a partir da **5ª falta** e seguintes, passíveis de marcação de pontapé livre direto, será marcado livre de 10 metros, de acordo com o previsto na referida Lei.

4. Disciplina: Qualquer jogador expulso, com cartão vermelho direto, num jogo, ficará automaticamente suspenso do torneio.

5. Nos jogos da 1ª fase são atribuídos: 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota.

6. No final da 1ª fase, as equipas que terminarem com igual número de pontos, para efeito de desempate, são aplicadas as seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade elencada: **a)** o número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no(s) jogo(s) que entre si realizaram; **b)** a maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos que realizaram entre si; **c)** a maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, nos jogos realizados em toda a 1ª fase; **d)** o maior número de golos marcados em toda a 1ª fase; **e)** o menor número de golos sofridos em toda a 1ª fase. **f)** Sorteio.

7. Nos jogos (2ª fase) se o jogo terminar empatado após o tempo regulamentar, proceder-se-á à marcação de pontapés da marca de grande penalidade (não haverá lugar a qualquer prolongamento). **Na final**, se o jogo estiver empatado no final do tempo regulamentar, proceder-se-á a um prolongamento de 5 minutos (uma só parte, a tempo útil).

8. Se por qualquer motivo não imputável à organização uma equipa se atrasar mais que 5 minutos relativamente à hora prevista para o início do jogo ser-lhe-á atribuída **Falta de Comparência**. As bolas de jogo e para a activação geral serão fornecidas pela Organização.

9. Cada equipa terá de inscrever um árbitro.

10. Os casos omissos serão alvo de apreciação e deliberação por parte do Diretor Técnico do torneio.