

# JOGOS DESPORTIVOS COLECTIVOS

Os Jogos Desportivos Colectivos (JDC), designação que engloba, entre outros, o andebol, o basquetebol, o futsal e o voleibol, ocupam um lugar importante na cultura desportiva contemporânea, sendo comum a todos eles a utilização de bola.

Devido à riqueza de situações que proporcionam, os JDC constituem um meio formativo por excelência, na medida em que a sua prática induz o desenvolvimento de competências em vários planos, de entre os quais se destacam o tático-cognitivo, o técnico e o sócio afectivo.

Não obstante a riqueza apresentada a sua identidade e importância ressaltam dois traços fundamentais:

1 – O apelo à **cooperação** entre os elementos de uma mesma equipa para vencer a oposição dos elementos da equipa adversária;

2 – O apelo à **inteligência**, entendida como a capacidade de adaptação a novas situações.

O problema dos JDC pode ser enunciado da seguinte forma: numa situação de oposição os jogadores devem coordenar as acções com a finalidade de recuperar, conservar e fazer progredir a bola, tendo por objectivo criar situações de finalização e marcar golo ou ponto. A partir deste entendimento existem três grandes categorias de sub-problemas:

1 – No plano espacial e temporal

- No ataque – problemas de utilização da bola, individual e colectivamente;
- Na defesa – problemas na produção de obstáculos com a finalidade de dificultar ou parar o movimento da bola e dos adversários, com o intuito de recuperar a posse da bola.

2 – No plano da informação

Problemas ligados à produção de incerteza nos adversários e de certezas para os colegas de equipa.

3 – No plano da organização

Problemas na transição de um projecto individual para um projecto colectivo, dando o melhor de si para a equipa.

Os JDC podem ser classificados em função de diferentes categorias de referência:

| CATEGORIA CONSIDERADA         | CLASSIFICAÇÃO  | EXEMPLO          |
|-------------------------------|----------------|------------------|
| OCUPAÇÃO DO ESPAÇO            | Invasão        | Futebol, Andebol |
|                               | Não invasão    | Voleibol         |
| DISPUTA DA BOLA               | Luta directa   | Polo aquático    |
|                               | Luta indirecta | Voleibol         |
| DESLOCAMENTO                  | Manual         | Futsal           |
|                               | Com acessórios | Hóquei em patins |
| MANEJO DE BOLA (PREDOMINANTE) | Mão            | Andebol          |
|                               | Pé             | Futebol          |
|                               | Misto          | Rugby            |
| TOQUE NA BOLA                 | Directo        | Basquetebol      |
|                               | Indirecto      | Hóquei em campo  |

## Aspectos comuns aos JDC:

- Bola – pela qual lutam as equipas;
- Espaço de jogo – onde se desenvolve o “confronto”;
- Alvo – a atacar e defender;
- Regras – a respeitar;
- Colegas – com quem cooperar;
- Adversários – oposição a vencer.

Nos JDC existe uma inter-relação permanente entre ataque e defesa, decorrendo estes numa sucessão de situações que se designam por fazes dos jogo.

| Ataque  | Defesa  |
|---|---|
| Situação do jogo em que uma equipa tem a posse da bola e pode criar acções ofensivas no sentido de alcançar o objectivo do jogo (marcar pontos, golos ou cestos).                             | Situação do jogo em que uma equipa não tem posse da bola e procura recuperar a sua posse, sem permitir que os adversários concretizem as suas acções ofensivas, não cometendo infracções sancionáveis pelo regulamento. |
| Fases do Ataque   | Fases da Defesa   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrada em posse de bola;</li> <li>• Contra-ataque;</li> <li>• Organização do ataque;</li> <li>• Concretização ou perda de posse de bola.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Perda da posse de bola;</li> <li>• Recuperação defensiva;</li> <li>• Organização da defesa;</li> <li>• Conquista da posse de bola.</li> </ul>                                  |

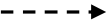




### Características dos JDC

|              |   |  |
|--------------|---|--|
| Espaço/Tempo | <b>Ataque</b><br>» Tentativa de ultrapassar os adversários;<br>- Abrir linhas de passe;<br>- Passe e corte;<br>- Manutenção da posse da bola.     | <b>Defesa</b><br>» Tentativa de dificultar o movimento da bola e dos adversários;<br>- Recuperar a posse da bola;<br>- Boa orientação;<br>- Noção da distância |
| Informação   | Deves transmitir segurança aos colegas da tua equipa e incerteza aos adversários.   |  |
| Equipa       | Somatório das capacidades individuais (valores) ≠ Equipa (como um todo)<br>A equipa pode ser superior ou inferior à soma dos valores individuais. |  |

### Indicadores do Jogo

| Fraco Nível   | Bom Nível   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aglomeração em torno da bola;</li> <li>• Individualismo;</li> <li>• Não procurar espaços para facilitar o passe – desmarcação;</li> <li>• Não defender;</li> <li>• Falar frequentemente e criticar os colegas;</li> <li>• Não respeitar as decisões do árbitro.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fazer circular a bola;</li> <li>• Aclaramento: afastar-se do colega que tem a bola e ocupar o espaço;</li> <li>• Dirigir-se para ao espaço vazio – criar linhas de passe;</li> <li>• Acção após passe – movimentação para criar nova linha de passe;</li> <li>• Respeitar as decisões do árbitro.</li> </ul> |

### Simbologia Adoptada

| Trajectória da Bola – Passe   | Trajectória do jogador sem bola   | Traj. do jogador com bola – Drible  | Remate / Lançamento  | Finta   |
|---|---|---|--|---|
|  |  |  |  |  |